

# HKV-POKAL

## für Amateur- und Jugendspieler



---

### 3. HKV-Pokal-Regelwerk, Spiel- und Punktesystem (2016): [PDF-Download](#)

---

#### Spielsystem:

- 
- An jedem der vier Termine (Spieletage) treffen die Mannschaften in einem bestimmten Spielmodus, der abhängig von der Anzahl der gemeldeten Mannschaften ist, aufeinander. Bis zu einer Teilnehmerzahl von 7 Teams wird im Modus „Jeder-gegen-Jeden“ gespielt. Ab einer Meldeanzahl von 8 Mannschaften wird es einen „zwei Gruppenmodus mit Ausspielung der Platzierungen“ pro Spieletag geben.
  - Der Spielmodus wird nach Meldeschluss festgelegt und bekannt gegeben.
- **Es wurden 8 Mannschaften gemeldet.**
- Es gibt eine Vorrunde mit 2 Gruppen,
- anschließenden Halbfinals und
- darauffolgenden Platzierungsspielen.

## HKV Regeln

Geschrieben von: Christian Kock

Samstag, den 13. Dezember 2014 um 20:55 Uhr - Aktualisiert Sonntag, den 10. April 2016 um 10:00 Uhr

---

- Jedes Team hat insgesamt 5 Spiele pro Spieltag.

- **Wie erfolgt die Zusammensetzung der Gruppen?**

- Die Gruppen für den ersten Spieltag werden anhand der Vorjahrestabelle aufgefüllt.
- Für die folgenden Spieltage erfolgt die Aufteilung anhand des aktuellen Tabellenstandes in der Ranglistentabelle.

Gruppe A

Gruppe B

Vorjahr/ aktuelle Rangliste - Platz 1

Vorjahr/ aktuelle Rangliste - Platz 2

Vorjahr/ aktuelle Rangliste - Platz 3

Vorjahr/ aktuelle Rangliste - Platz 4

Vorjahr/ aktuelle Rangliste - Platz 5

Vorjahr/ aktuelle Rangliste - Platz 6

## HKV Regeln

Geschrieben von: Christian Kock

Samstag, den 13. Dezember 2014 um 20:55 Uhr - Aktualisiert Sonntag, den 10. April 2016 um 10:00 Uhr

---

Vorjahr/ aktuelle Rangliste - Platz 7

Vorjahr/ aktuelle Rangliste - Platz 8

- Sollte es dazu kommen, dass Teams gleich viele Ranglistenpunkte haben, so wird das letzte Aufeinandertreffen dieser Teams betrachtet. Dem Gewinner wird die „bessere“ Platzierung zugesprochen.

- Die Verteilung über die Tabellenplatzierungen sollen zu möglichst gleichstarken Gruppen führen.

Es soll damit vermeiden werden, dass z.B. die 4 vermeintlich besten Teams in einer Gruppe befinden und somit zwei dieser Teams maximal den 5 Platz erreichen können. Auf Grund des begrenzten Spielplanumfangs ist eine weitere Zwischenrunde nicht realisierbar.

---

### Das Punktesystem:

Die erzielten Spieltag-Platzierungen werden in ein Punktesystem übertragen-die sogenannten Ranglistenpunkte. Die Anzahl der zu vergebenen Ranglistenpunkte orientiert sich an der Teilnehmerzahl. So ergeben sich die Ranglisten-Punkte bei 8 Teams zum Beispiel wie folgt:

- **Gibt es pro Spieltag eine abgeschlossene Wertung?**
- 
- Ja.
- Durch die Platzierungsspiele gibt es eindeutige Platzierungen und die entsprechende Verteilung der Ranglistenpunkte.
  - Platz 1 = 8 Ranglisten-Punkte
  - Platz 2 = 7 Ranglisten-Punkte
  - Platz 3 = 6 Ranglisten-Punkte

## HKV Regeln

Geschrieben von: Christian Kock

Samstag, den 13. Dezember 2014 um 20:55 Uhr - Aktualisiert Sonntag, den 10. April 2016 um 10:00 Uhr

---

- Platz 4 = 5 Ranglisten-Punkte
- Platz 5 = 4 Ranglisten-Punkte
- Platz 6 = 3 Ranglisten-Punkte
- Platz 7 = 2 Ranglisten-Punkte
- Platz 8 = 1 Ranglisten-Punkte

Jede Mannschaft sammelt somit, über die Saison verteilt, Punkte für die Meisterschaft. Der aktuelle Punktstand ist jeder Zeit auf dieser Website dargestellt.

- **Punkteverteilung in der Gruppenphase:**

- 
- Sieg = 3 Punkte
- Unentschieden = 1 Punkt
- Niederlage = 0 Punkte

- **Was passiert bei Punktgleichheit?**

- **Gruppenphase:**

- 
- 

- **Es entscheiden** zunächst **das direkte Duell** und **danach die Tordifferenz** über die Platzierung.

-

## HKV Regeln

Geschrieben von: Christian Kock

Samstag, den 13. Dezember 2014 um 20:55 Uhr - Aktualisiert Sonntag, den 10. April 2016 um 10:00 Uhr

---

### - **Halbfinal- und Platzierungsspiele:**

-  
-

- **Kommt es zu einem Unentschieden** nach der regulären Spielzeit, so wird eine **Verlängerung von 2 x 3 Minuten mit Golden Goal** gespielt. Sobald ein Team trifft ist das Spiel beendet.

- Sollte keine Mannschaft treffen, gibt es ein **Entscheidungswerfen** (4,5m Linie mit Torwart) **. Es werden unmittelbar paarweise Duelle ausgeworfen**, bis bei einer gleichen Anzahl von Würfeln eine Mannschaft mehr Tore erzielt hat.

- D.h.: es werden nicht erst die Würfe von jeweils 5 Spielern pro Team auf addiert. sondern sobald ein Spieler trifft und der andere nicht, ist das Spiel beendet.

### - **Wo finde ich den aktuellen Spielplan?**

-

- Der Spielplan wird zusammen mit den Ergebnissen des vorangegangenen Spieltages, an die Vereinsvertreter versendet.

---

## **Das grundlegende Regelwerk:**

4.1 Es wird nach den üblichen **Wettkampfbestimmungen für Kanu-Polo im DKV** gespielt. Abweichend hiervon wird im Mixed-Modus gespielt und ohne Timeout nach Torgewinn.

4.2 Es sind Amateur- und Jugendspieler bis einschließlich der 2. Bundesliga spielberechtigt. **Spi**

## HKV Regeln

Geschrieben von: Christian Kock

Samstag, den 13. Dezember 2014 um 20:55 Uhr - Aktualisiert Sonntag, den 10. April 2016 um 10:00 Uhr

---

**eler (m), die im 1. Bundesliga-Spielbetrieb, sowie als Nationalspieler tätig sind, sind vom Spielbetrieb ausgeschlossen**

**Spielerinnen (w), die im Nationalkader aktiv sind, sind vom Spielbetrieb ausgeschlossen.**  
Spielerpässe werden nicht verlangt.

**Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr.**

4.3 Es wird im Mixed-Modus gespielt **zu jeder Zeit** des Spiels muss sich **pro Mannschaft eine Spielerin oder ein Jugendlicher**

(bis einschließlich 15 Jahre) auf dem Spielfeld befinden.

Bei Missachtung wird das entsprechende Spiel als Niederlage, für das regelverstoßende Team, gewertet.

4.4 **Eine Mannschaft muss an allen 4 Terminen teilnehmen.** Bei Nichtteilnahme an einem Spieltag, besteht die Möglichkeit das Team für die nächste Saison zu sperren.

4.5 **Die Zusammensetzung der Mannschaft kann unter Beachtung von 4.6 und 4.7 an den einzelnen Spieltagen variieren.** Falls eine Mannschaft an einem Spieltag nicht erscheint, werden alle Spiele für diesen Termin als Niederlage (0:5) gewertet und das Team erhält für diesen Spieltag keine Ranglistenpunkte.

4.6 **Ein/e Spieler/in die/der einmal im Turnier angetreten ist, darf auch an den darauffolgenden Spieltagen nur noch für dieses Team starten.** Es darf somit kein/e Spieler/in einer anderen Mannschaft „ausgeliehen“ werden.

Wird dies missachtet erhält das Team für diesen Spieltag keine Punkte.

*(Begründete Ausnahmen bedürfen der Abstimmung und einstimmigen Zustimmung im Rahmen der Obleutebesprechung)*

4.7 **Pro Spieltag** ist bei der jeweiligen Obleutebesprechung **eine Spielerliste mit maximal 10 Spieler/innen** unter Beachtung von

4.6 vorzulegen. Folgende Angaben sind erforderlich:

- 
- 
-

## HKV Regeln

Geschrieben von: Christian Kock

Samstag, den 13. Dezember 2014 um 20:55 Uhr - Aktualisiert Sonntag, den 10. April 2016 um 10:00 Uhr

---

- 
- Vor- und Nachname, Geburtsdatum, Geschlecht
- Es ist darauf zu achten, dass die **Meldelisten vollständig und richtig ausgefüllt** sind. So müssen u.a. die Nummern zu den entsprechenden Westen und Spielern gehören. Während des Spieltages kann es zu stichprobenartigen Kontrollen durch das Orgateam kommen.

4.8 Von den maximal 10 gemeldeten „Spieltag-Spielern“ dürfen sich **nur 8 Spieler auf dem Wasser** befinden.

4.9 (1) Jedes Team muss ein Schiedsrichter Team stellen (Ausreichende Kenntnisse zum Leiten des Spiels sind erforderlich, jedoch keine Schiedsrichterpässe.) **(2) Die Schiedsrichter müssen schwarz gekleidet sein**, und sind somit für jeden erkenntlich.

**(3) Am Protokolltisch dürfen nur Protokollführer und Zeitnehmer**

, also maximal 3 Personen **anwesend sein.**

Eine Ablenkung soll so vermieden werden. Es muss Blickkontakt zu den Schiedsrichtern gegeben sein.

4.10 Der spielführende Spieler einer Mannschaft muss durch das Tragen einer **Kapitänsbinde** für jedermann erkenntlich sein.

4.11 **Werden die Punkte 4.7 bis 4.10 trotz mehrfachem Draufhinweisen nicht beachtet, führt dies -nach Beratung der Vereinsvertreter- zu einem Punktabzug in der Ranglistenwertung in Höhe von einem (1) Punkt.**

## HKV Regeln

Geschrieben von: Christian Kock

Samstag, den 13. Dezember 2014 um 20:55 Uhr - Aktualisiert Sonntag, den 10. April 2016 um 10:00 Uhr

---

4.12 Bei Gleichheit der Ranglistenpunkte der beiden Erstplatzierten Mannschaften nach dem letzten Spieltag wird es ein Entscheidungsspiel um den Turniersieg geben (Spielzeit: 2x10 min). Selbiges gilt für die Entscheidung um Platz 3 (2 x 7 min). Bei Gleichstand nach Ablauf der regulären Spielzeit folgt unmittelbar das Entscheidungswerfen (hier zunächst abwechselnd 5 Spieler pro Team, danach paarweise).

4.13 Um die Kosten für die Urkunden und die Gravur der Wanderpokale zu decken wird ein **Startgeld von 5 € pro Mannschaft** erhoben. Dieses ist bei der Oberebesprechung des ersten Spieltages zu entrichten.

---